

ENGINEERING GRAPHICS LAB 7

3-Boyutlu Çizim Komutları

COMMANDS	AÇIKLAMA
3DFACE	Yüzey modelleme yapmak için kullanılan komuttur.
EXTRUDE	2 boyutlu nesneleri 3 boyuta dönüştürür.
PEDIT	3-boyutlu katı cisim yapmadan önce line, arc vs.'yi polyline haline getirmeye yarar.
UCS	Koordinat sistemini istediğimiz yere konumlandırmaya yarar. [Face]seçeneği ile istediğimiz cismin yüzeyine UCS ikonunu taşıyabiliriz. [World] seçeneği ile varsayılan World Koordinat Sistemine (WCS) geçiş yapabiliriz.
INTERSECT	Katı cisimlerin kesişimlerini çıkartır.
SUBTRACT	Katı cisimleri birbirinden çıkartır.
ROTATE	Katı cisimleri döndürmeye yarar. Not: Dönme XY düzleminde gerçekleşir.
REVOLVE	Nesneleri döndürerek katı cisim elde edilir. 2 boyutlu nesne [Object] seçeneği kullanılarak başka bir nesne (line gibi) etrafında döndürülerek katı cisim elde edilir.