

İLERİ PROGRAMLAMA

1-dosya okuma işlemi yapmak isteyen bir yazılımcı geliştirdiği programda derleyicinin gönderdiği kural dışı durum ikazını gözetmek istediğinde throws anahtar kelimesinin yanına hangi kural dışı durumu kesinlikle yazmalıdır?

- A) NullPointerException
- B) NumberFormatException
- C) IOException
- D) ClassCastException
- E) ArrayIndexOutOfBoundsException

2-sınıflar içerisinde aynı isimde olmakla birlikte farklı parametreler alan metotların bulunmasına ne ad verilir?

- A) Aşırı Yükleme
- B) Ezilme
- C) Aşırı Ezilme
- D) Kısmi yükleme
- E) Sürekli yükleme

```
public abstract class SoyutSinif {  
    public abstract void metotA ();  
    public double metotB () {  
        return 0.5;  
    };  
    public void metotC () {  
        System.out.println ("C");  
    };  
    private int metotD () {  
        return 0;  
    };  
    protected void metotE () {};  
}
```

3-

Yukarıdaki cevap program kodu içerisinde belirtilen metotlardan hangisi soyut metottur

- a) metotA
- b) metotB
- c) metotC
- d) metotD
- e) metode

```
/* Sekil.java */  
  
public ... class Sekil {  
    double alan;  
    public abstract void alanHesapla();  
    public double alanGoster() {  
        return alan;  
    }  
}
```

4-metodun içeriğinin belirlenmesinin kendisinden kalıtım yoluyla türeyecek olan yeni sınıfları bırakıldığını biliyorsak Yukarıdaki şekilde..... yerine gelmesi gereken anahtar kelime aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Abstract
- B) Double
- C) Void
- D) Extends
- E) Public

```
1- public class Uygulama{  
2-     public static void main(String[] args) {  
3-         Kus kus = new Kus();  
4-         Karga karga = new Karga();  
5-         Serce serce = new Serce();  
6-         kus.turGoster();  
7-         karga.turGoster();  
8-         serce.turGoster();  
9-     }  
10- }  
11-  
12- public class Kus {  
13-     public void turGoster() {  
14-         System.out.println("Tür = Kuş");  
15-     }  
16- }  
17-  
18- public class Karga extends Kus{  
19-     public void turGoster() {  
20-         System.out.println("Tür = Karga");  
21-     }  
22- }  
23-  
24- public class Serce extends Kus{  
25-     public void turGoster() {  
26-         System.out.println("Tür = Serçe");  
27-     }  
28- }
```

5-Yukarıdaki kodu örneğinde asıl açıklanmak istenen java'daki kavram aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Çok biçimlilik
- B) Ezme
- C) Aşırı yükleme
- D) Sarmalama
- E) Çok yükleme

6-sırasıyla birleşen adı sütun ve satır indekleri parametre olarak alan metod aşağıdakilerden hangisidir?

- A) getChildren
- B) Scene
- C) SetConstraints
- D) GridPane
- E) addAll

7-cevap platformunda byte kodunu ilgili işlemcinin makine diline yorumlayan sanal makineye ne ad verilir?

- A) JDK
- B) Bayt kod
- C) Pascal
- D) Class
- E) JVM

```
* SekilHakkindaBilgi.java */
public interface SekilHakkindaBilgi {
    public double cevreGoster();
    public double alanGoster();
}
```

8-yukarıda verilen örneğe göre aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- a) SekilHakkindaBilgi bir soyut sınıftır.
- b) alanGoster bir arayüzdür
- c) SekilHakkindaBilgi bir arayüzdür
- d) cevreGsoter bir arayüzdür
- e) cevreGoster ve alanGoster birer soyut sınıftır.

```
public class Kalitim {  
    public static void main(String [] args) {  
        Arac arac = new Arac ();  
        Bisiklet bisiklet = new Bisiklet ();  
        arac.yazdir ();  
        System.out.print ("");  
        bisiklet.yazdir ();  
    }  
}  
  
class Arac{  
    public void yazdir () {  
        System.out.print ("Arac");  
    }  
}  
  
class Bisiklet extends Arac{  
    public void yazdir () {  
        System.out.print ("Bisiklet");  
    }  
}
```

9-Yukarıdaki Java program kodunun çıktısı aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Araç+Bisiklet
- b) Araç+Araç+Araç
- c) Bisiklet+Araç
- d) Bisiklet+Bisiklet
- e) Araç+Araç

10-nesneye yönelik programlama içerisinde bir sınıf içerisinde ki nitelikler programın çalışması sırasında nesnelerin durumlarını oluşturmaktadır bir nesnenin durumu ise her zaman anlamlı ve tutarlı olmak zorundadır

bunun sağlanabilmesi için nesne ilk oluşturulduğunda Aşağıdakilerden hangisi kullanılmalıdır?

- a) Sınıflar
- b) Metotlar
- c) Özellikler
- d) Kurucular
- e) Nesneler

11-java'da extent anahtar sözlüğü hangi amaçla kullanılır bir sınıfın içinde bulunduğu paketin dışından da erişilebilirliğini engellemek amacıyla kullanılır?

- a) bir sınıfın içinde bulunduğu paketin dışında da erişilebilirliğini engellemek amacıyla
- b) bir sınıfın içinde bulunduğu paketin dışında da erişilebilirliğini sağlamak amacıyla
- c) bir sınıfın bir arayüzü uygulamasını sağlamak amacıyla
- d) kendisi türünde bir nesne oluşturulamayacak olan bir sınıfı tanımlamak amacıyla
- e) bir üst sınıftan kalıtım yoluyla bir alt sınıf oluşturmak amacıyla

12- aşağıdakilerden hangisinin arasında bağımlılık(depen..) ilişkisi yoktur?

- a) Otomobil-Tekerlek
- b) Klavye-Tuş
- c) Tren-Vagon
- d) Sosyal Medya-Twitter
- e) Gözlük Cam

13-sıfırı bölünme ve benzeri aritmetik hatalar yapıldığı zaman oluşan kural dışı durumlarla ilgili bir cevap sınıfıdır

Yukarıdaki cümlede boş bırakılan yeri Aşağıdakilerden hangisi doğru şekilde tamamlar?

- a) ArithmeticException
- b) ArrayIndexOutOfBoundsException
- c) IOException
- d) UnsupportedOperationException
- e) ClassCastException

14-metodu Java FX uygulaması arayüzündeki bir şifre alanı için geçici Metin görüntülenmesini sağlar

Yukarıdaki cümlede boş bırakılan yere aşağıdakilerden hangisi doğru tamamlar?

- a) setConstraints
- b) addAll
- c) getChildren
- d) setScene
- e) setPromptText

15- Java FX Kütüphanesi içerisinde kaydırma çubuğu isimli arayüz bileşeni oluşturmak amacıyla kullanılan sınıf aşağıdakilerden hangisidir?

- a) ListView
- b) ComboBox
- c) Button
- d) Label
- e) ScrollBar

```
class Test {  
    public static void main(String args [ ] ) {  
        A a = new M();  
        a.a();  
        a.b();  
        a.c();  
        a.d();  
    }  
}  
  
interface A {  
    void a();  
    void b();  
    void c();  
    void d();  
}  
  
abstract class B implements A {  
    public void c(){System.out.println("Ben  
c'yim");}  
}  
  
class M extends B {  
    public void a(){System.out.println("Ben  
d'yim");}  
    public void b(){System.out.println("Ben  
a'yim");}  
    public void c(){System.out.println("Ben  
b'yim");}  
}
```

16- Yukarıdaki Java Programı çalıştırıldığında aşağıdaki sonuçlardan hangisi görüntülenir?

CEVAP:

- Ben d'yim
- Ben a'yim
- ben c'yim
- ben b'yim

17- Aşağıdakilerden hangisi Java programlama dilinde bir değişkenin ismi olamaz?

- a) 3var
- b) _title
- c) Source_id
- d) \$content
- e) b3lab

18- yaratıcı metotlar çağrılırken hangi anahtar sözcük kullanılmalıdır?

- a) Public
- b) Static
- c) Main
- d) Return
- e) New

19- Java programlama dilinde kural dışı durumları temsil eden Throwable isimli sınıftan katılım yoluyla türemiş olan sınıf aşağıdakilerden hangisidir?

- a) Error ile Exception sınıfları
- b) Error ile abstract sınıfları
- c) Anomalous ile exception sınıfları
- d) Abstract ile interface sınıfları
- e) Public ile class sınıfları

20-Aşağıdakilerden hangisi üye değişken tanımı olamaz?

- a) Final int x
- b) Int []x
- c) Int x
- d) Int x
- e) Private int x

21- geliştirilen Java programlarının sanal Makine üzerinde çalışabilmesi java'nın hangi temel özelliğini ifade etmektedir?

- a) Nesneye yönelik olması
- b) Otomatik hafıza yönetimini içermesi
- c) Platform bağımsız olması
- d) Dağıtık olması
- e) Sağlam olması

```
public class Soru {  
    public static void main(String [ ] args) {  
        try {  
            System.out.print ("2");  
            System.out.print ("1");  
        } catch (Exception e) {  
            System.out.print ("3");  
            System.out.print ("4");  
        } finally {  
            System.out.print ("5");  
        }  
    }  
}
```

22-Yukarıdaki java program kodunun çıktısı aşağıdakilerden hangisi olabilir?

- a) 3
- b) 135
- c) 215
- d) 2134
- e) 21345

23 - Yukarıdaki java program kodunun çıktısı aşağıdakilerden hangisi olabilir?

```
public class Soru {  
    public static void main(String [ ] args) {  
        try {  
            System.out.print ("2");  
            System.out.print ("1");  
        } catch (Exception e) {  
            System.out.print ("3");  
            System.out.print ("4");  
        } finally {  
            System.out.print ("5");  
        }  
    }  
}
```

- a) 3
- b) 215
- c) 135
- d) 2134
- e) 21345

24- Geliştirilen Java programının sanal makine üzerinde çalışabilmesi Java nın hangi temel özelliğini ifade etmektedir.

- a) Nesneye Yönelik Olması
- b) Otomatik hafıza yönetimini içermesi
- c) Platform bağımsız olması
- d) Dağınık olması
- e) Sağlam olması

25- Aşağıdakilerden hangisi üye değişken tanımı olamaz

- a) Final int x
- b) Int [] x
- c) Int... x
- d) Int x
- e) Private int x

26- Java programlama dilinde, kural dışı durumları temsil eden Throwable isimli sınıftan katılım yoluyla türemiş olan sınıflar aşağıdakilerden hangisidir.

- a) Error ile Exception sınıfları
- b) Error ile abstract sınıfları
- c) Anomalous ile exception sınıfları
- d) Abstract ile interface sınıfları
- e) Public ile class sınıfları

27- Yaratıcı metodlar çağrılırken hangi anahtar sözcük kullanılmalıdır

- a) public
- b) static
- c) main
- d) return
- e) new

28- Aşağıdakilerden hangisi Java programlama dilinde bir değişkenin ismi olamaz

Cevap . 3var

29- java programı çalıştığında aşağıdakilerden hangi sonucu verir



```
class Test {  
    public static void main(String args [ ]) {  
        A a = new M();  
        a.a();  
        a.b();  
        a.c();  
        a.d();  
    }  
}  
  
interface A{  
    void a();  
    void b();  
    void c();  
    void d();  
}  
  
abstract class B implements A{  
    public void c(){System.out.println("Ben  
c'yim");}  
}  
  
class M extends B {  
    public void a(){System.out.println("Ben  
d'yim");}  
    public void b(){System.out.println("Ben  
a'yim");}  
    public void d(){System.out.println("Ben  
b'yim");}  
}
```

Cevap .

Ben d yim

Ben a yim

Ben c yim

Ben b yim

30- JavaFX kütüphanesi içerisinde kaydırma çubuğu isimli arayüz bileşeni oluşturmak amacıyla kullanılan sınıf aşağıdakilerden hangisidir.

Cevap . ScrollBar

31- metodu, JavaFX uygulaması arayüzündeki bir şifre alanı için geçici metin görüntülenmesini sağlar

Yukarıdaki cümlede boş bırakılan yeri aşağıdakilerden hangisi doğru şekilde tamamlar

Cevap . setPromptText

32-..... sifra bölünme ve benzeri aritmetik hatalar yapıldığı zaman oluşan kural dışı durumlarla ilgili bir Java sınıfıdır.

Cevap . ArithmeticException

33- aşağıdakilerin hangisinin arasında bağımlılık dependency ilişkisi yoktur

Cevap klavye – tuş

34- Java program kodunun çıktısı aşağıdakilerden hangisidir.

```
public class Kalitim {  
    public static void main(String [] args) {  
        Arac arac = new Arac ();  
        Bisiklet bisiklet = new Bisiklet ();  
        arac.yazdir ();  
        System.out.print ("");  
        bisiklet.yazdir ();  
    }  
}  
class Arac{  
    public void yazdir () {  
        System.out.print ("Arac");  
    }  
}  
class Bisiklet extends Arac{  
    public void yazdir () {  
        System.out.print ("Bisiklet");  
    }  
}
```

Cevap . Araç+ Bisiklet

35- Java da extends anahtar sözcüğü hangi amaçla kullanılır

Cevap bir üst sınıftan kalıtım yoluyla bir alt sınıf oluşturmak amacıyla

36- Nesneye yönelik programlama içerisinde , bir sınıf içerisindeki nitelikler, programın çalışması sırasında nesnelerin durumlarını oluşturmaktadır. Bir nesnenin durumu ise her zaman anlamlı ve tutarlı olmak zorundadır.

Cevap . sınıflar classes

```
/* SekilHakkindaBilgi.java */  
public interface SekilHakkindaBilgi {  
    public double cevreGoster();  
    public double alanGoster();  
}
```

37-

Yukarıdaki verilen örneğe göre aşağıdakilerden hangisi doğrudur.

Cevap . ŞekilHakkindaBilgi bir arayüzdür.

```

1- public class Uygulama{
2-     public static void main(String[] args) {
3-         Kus kus = new Kus();
4-         Karga karga = new Karga();
5-         Serce serce = new Serce();
6-         kus.turGoster();
7-         karga.turGoster();
8-         serce.turGoster();
9-     }
10- }
11-
12- public class Kus {
13-     public void turGoster() {
14-         System.out.println("Tür = Kus");
15-     }
16- }
17-
18- public class Karga extends Kus{
19-     public void turGoster() {
20-         System.out.println("Tür = Karga");
21-     }
22- }
23-
24- public class Serce extends Kus{
25-     public void turGoster() {
26-         System.out.println("Tür = Serce");
27-     }
28- }

```

38-

Sırasıyla bileşen adı, sütun ve satır indeksleri parameter olarak alan metod aşağıdakilerden hangisidir.

Cevap . Grand pane

39.Dosya okuma işlemi yapmak isteyen bir yazılımcı, geliştirdiği programda derleyicinin gönderdiği kural dışı kurum ikazını gözetmek istediğinde thrws anahtar kelimesinin yanına hangi kural dışı durumu kesinlikle yazmalıdır.

B. Number Format Exception

40. Sınıflar içerisinde aynı isimde olmakla birlikte farklı parametreler alan metodların bulunmasına ne ad verilir.

A. Aşırı yükleme

41. public abstract class SoyutSınıf{

Public abstract void meota();

Public double melotB()-(

);

Public void melo(c){

System .out.println("C);

);

Private int metod D().(

Return();

);

Protect void medoE() ();

Yukarıda java program kodu içerisinde belirtilen metodlardan hangisi soyut medottur?

A.metotA

42. /* şekil . java */

Public Clas şekil (

Double alan;

Public abatract void alanHesapla();

Public double alanGoataz() (

Return alan;

)

Metodun içeriğinin belirlenmesinin kendisinden katılım yoluyla türeyecek olan yeni sınıflara biliyorsak, yukarıdaki şekilde ...nın yerine gelmesi gereken anahtar kelime aşağıdakilerden hangisidir

A.abstract

43. public class uygulaması

Public static void mail (string () args) (

Kuş kus = new Karga();

Serce-serce =new Serce();

Kus.turGoster();

Karga.turGoster();

Serce.turGoster();

;

Public class Kus(

Public void turgoster()

Systemout print ("tür=kuş");

)

Publuc class karga extends kus(

Public void turgoster() (

System.out.print ("tür=karga

44.java platformunda bayt kodunu ilgili işlemcinin makine diline yorumlayan sanal makineye ne ad verilir

E.JVM

45- Bir metnin sayıya hatalı bir şekilde dönüştürülmesi sonucu oluşan kural dışı durumların ifade edilmesi için kullanılan Java sınıfı aşağıdakilerden hangisidir.

Cevap **NumberFormatException**

46 – Üye metodlar ile yaratıcı metodlar için, şu anki nesneye erişim aşağıdaki anahtar sözcüklerin hangisi ile yapılır.

Cevap **this**

47- kural dışı durumların işlenmesi Java programlama dilinde aşağıdakilerden hangisiyle yapılır

Cevap – **Try-catch** blokları kullanılarak

48- Aşağıdakilerden hangisi . Java uzantısı kodu ile ifade edilmektedir

Cevap –kaynak kod

49- Kurşunkalem Sınıfı Kalem sınıfından, kalem sınıfı da Kırtasiyemalzemesi sınıfından katılım yoluyla türetilmiştir.

Bu durumda Hem üst hem de alt sınıf özelliği taşıyan sınıf aşağıdakilerden hangisidir.

Cevap . kalem

```
double add (int x, double y)
{
    return(x+y);
}
double add(double x,int y)
{
    return(x+y);
}
double add(double x, int y, float z)
{
    return(x+y+z);
}
```

Yukarıdaki Java kodu parçasında uygulanan yaklaşım aşağıdakilerden hangisidir?

50-

Cevap aşırı yükleme

51 - soyut metotlar ile ilgili aşağıdaki ifadelerden hangisi doğrudur

Cevap - metodun içeriğinin belirlenmesi kendisinden katılım yoluyla türetilmiş olan yeni sınıflara bırakılmıştır

52- aşağıda katılım yoluyla türetilmiş sınıflardan hangisi diğerlerinden Üstün sınıftır

Cevap hayvanlar

```
public abstract class D {  
    }  
class E extends D {  
    }  
abstract class F {  
    }  
class G extends F {  
    }
```

53-

Yukarıdaki Java programı kodu ile ilgili aşağıdaki ifadelerden hangisi doğrudur

Cevap F soyut bir sınıftır.

54- ondalık sistemde bir tam sayı yazılacağı zaman sayının başına Aşağıdakilerden hangisi koyulmalıdır

Cevap 0x

55- aşağıdaki kolların hangisinde sınıf örnekleri ve bu sınıfların katılım yoluyla Türeyen başka sınıf örneklerinin doğru eşleştirilmesi verilmiştir.

Cevap – taşıt kamyon

56- Aşağıdakilerden hangisi javanın kullandığı derleme yapısıdır

Cevap JVM Host- Compiler



57-

Yukarıdaki şekil üzerinde 1 ve 2 numaralı alanlara sırasıyla Aşağıdakilerden hangisi gelmelidir

Cevap Deneme süresi Yorumlama süresi